

Vi trenger ditt tips!

## ***BLI KVITT ALLE BILDENE FØRST*** ***(modell fra "Speile egg")***

### **Du trenger:**

- Seks kort med tall- og/eller terningsymbol.
- Terning.
- Bilder av det dere jobber med for tiden.
- Eske, skål, boks e.l. (pynt den til for eksempel skattkiste).

### **Framgangsmåte:**

- Sett esken midt på bordet og legg sekstall-brikken foran. (Eller lim den på esken)
- Legg de andre tallkortene foran esken i stigende rekkefølge. (Eller lag små fat som tallene ligger ved)

Del ut kort til hver spiller. Helst færre enn ti, antallet er avhengig av deltakernes utholdenhet. Disse ligger foran barna i en haug. Billedsiden ligger opp.

Spiller A triller terningen og legger ut det øverste kortet sitt i nederkant av det tallsymbolet terningen viser. Han må si hva

bildet forestiller. Så er det B sin tur til å trille og legge ut sitt øverste kort. Hvis B får det samme tallet som A hadde, må han imidlertid ta inn kortet som allerede ligger ute. Kortet må igjen benevnes. Kortet legges nederst i bunken, for å få sirkulasjon i øvingsoppagene.

Det kan bare ligge et kort ved hvert tall. Bortsett fra ved sekserallet. Der "forsvinner" kortet og barnet blir kvitt kortet sitt "for alltid".

Spillet kan også spilles som i "Speile egg". Da kan hver spiller trille terningen så mange ganger han tør. Da kan han legge kort på de tallene som er ledige, men må ta inn kort som allerede ligger ute. I denne måten å spille på, kan man velge å stå over etter å ha kastet terningen en gang eller man kan trille helt til man kommer på opptatt plass. Selv om det ligger kort ved alle brikkene er det jo alltid en mulighet for å trille seks og komme oppi esken.



Alle slags bilder kan brukes. Enten vi over lyd, ord, setninger, fortelling eller skal kjenne kategorier. Sammen med, eller i stedet for bilder, kan en bruke ordbilder og setninger.

Kortene må alltid benevnes, både når de legges ut og når de tas inn.

Hvem blir kvitt kortene sine først?

*Tips fra Solveig Roskar,  
Haugesund*